

The Application of Shock Simulation on 3C Products

謝昕昀, 詹孟勳

和碩聯合科技 設計技術部

摘要

近來因 3C 產品的多樣化且競爭激烈下，對於電子產品的開發時程，客戶均希望能壓縮至最短。因此研發設計人員如何在設計初期就能掌握產品的關鍵問題，避免無謂的時間與成本浪費，是現今各家系統廠非常重視的課題。

以往一般機構設計工作者，面對不同規範試驗所產生的問題，均依賴經驗與試誤法來面對。但這樣的流程，只能在事後進行結構補強，且無法保證設計對策的有效性。

因此，本文將以 Laptop 與 Desktop 兩種不同產品別，分別說明在產品開發流程中，如何有效運用 CAE 軟體協助提高產品競爭力並有效縮短開發時程。

關鍵字：衝擊試驗、有限元素分析、Laptop、Desktop

